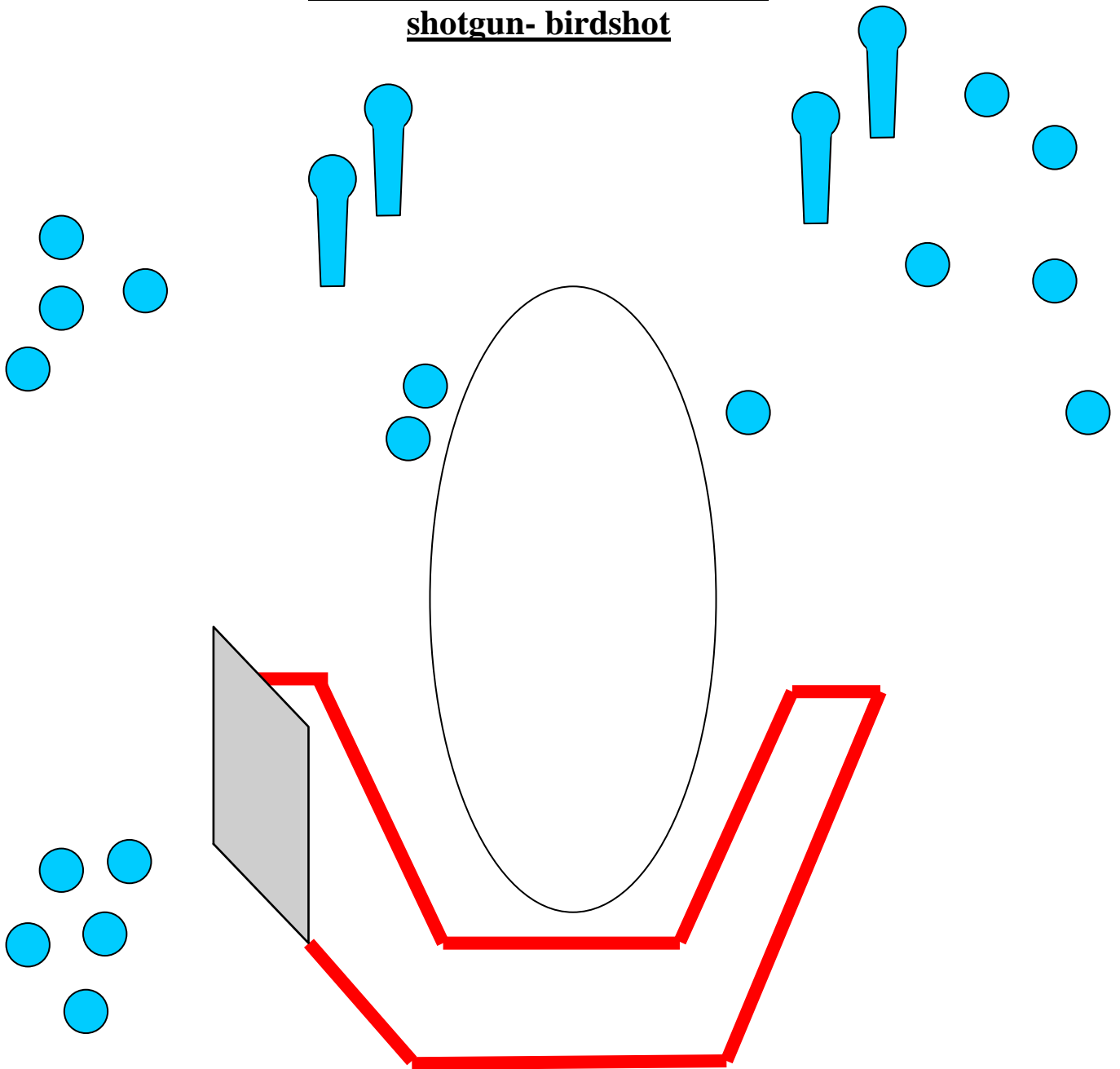


# Stage 1 – Range 2

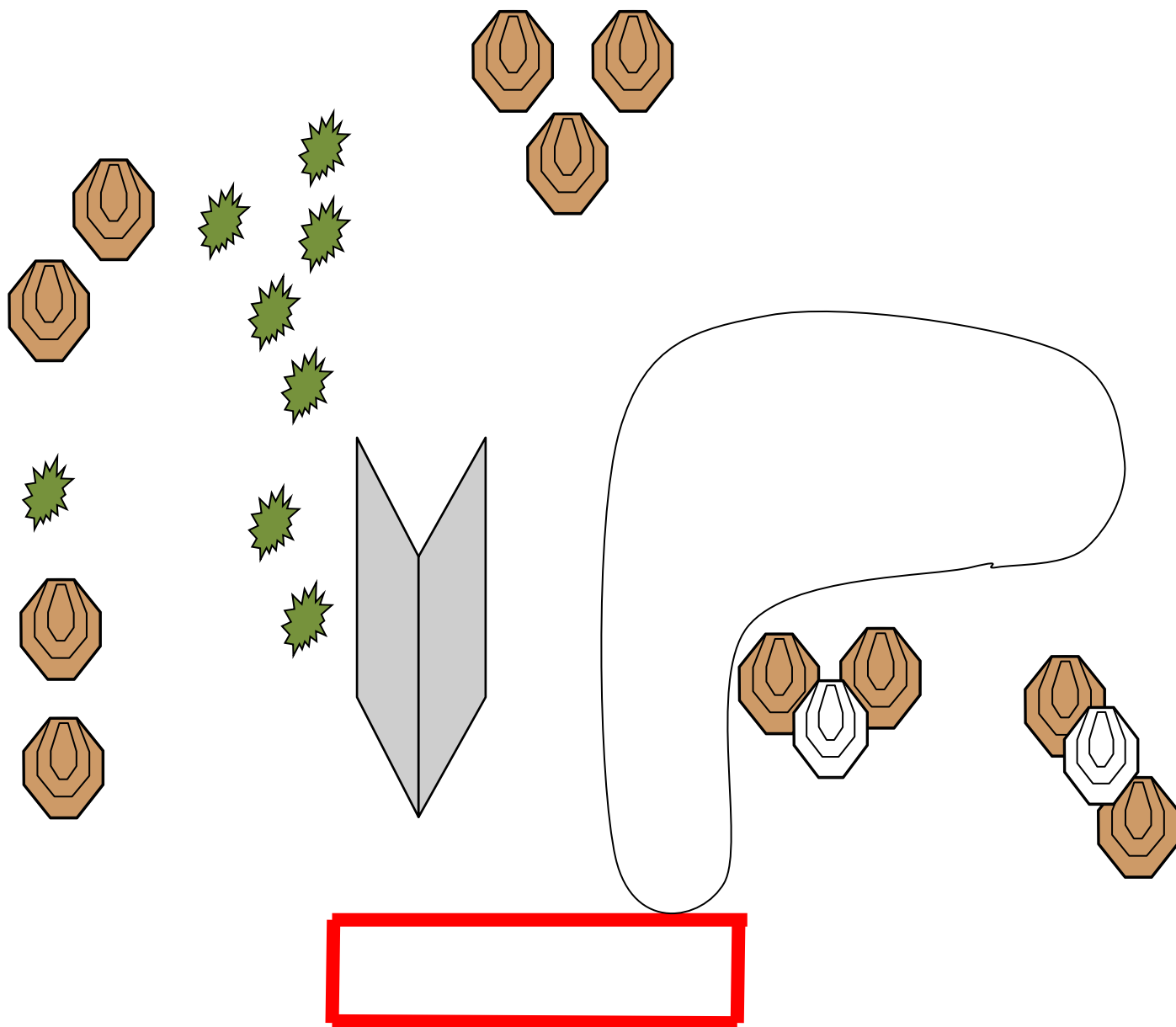
shotgun- birdshot



Terče:	17 gongů, 4 IPSC poppery
Min. počet ran:	21
Max. počet bodů:	105
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v ponosu
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 2 Range 3,4

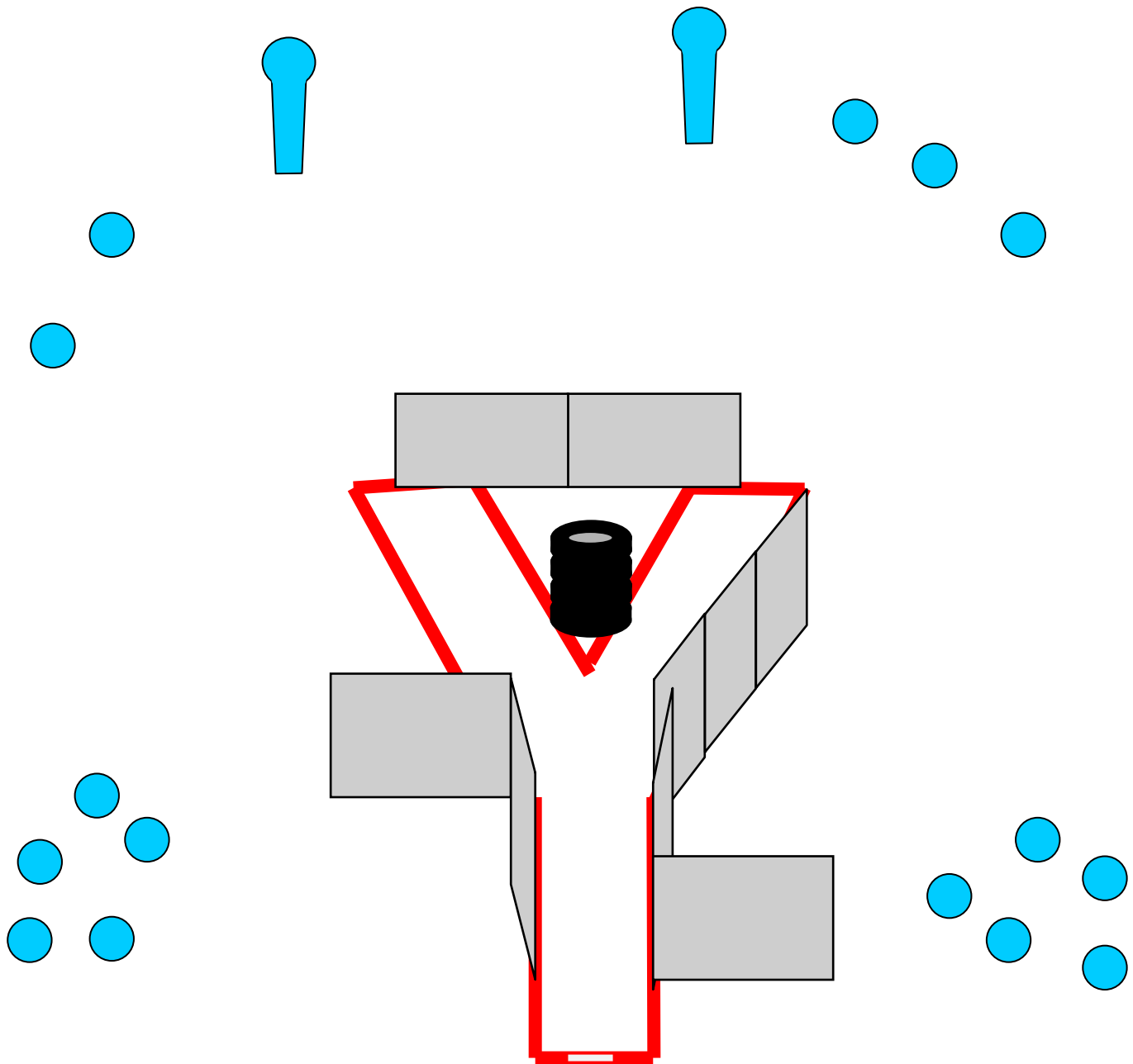
## shotgun- slug



Terče:	11 IPSC terčů, 2 NS
Min. počet ran:	11
Max. počet bodů:	55
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v ponosu
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru. Hodnotí se jeden zásah v terči.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 3 – Range 5

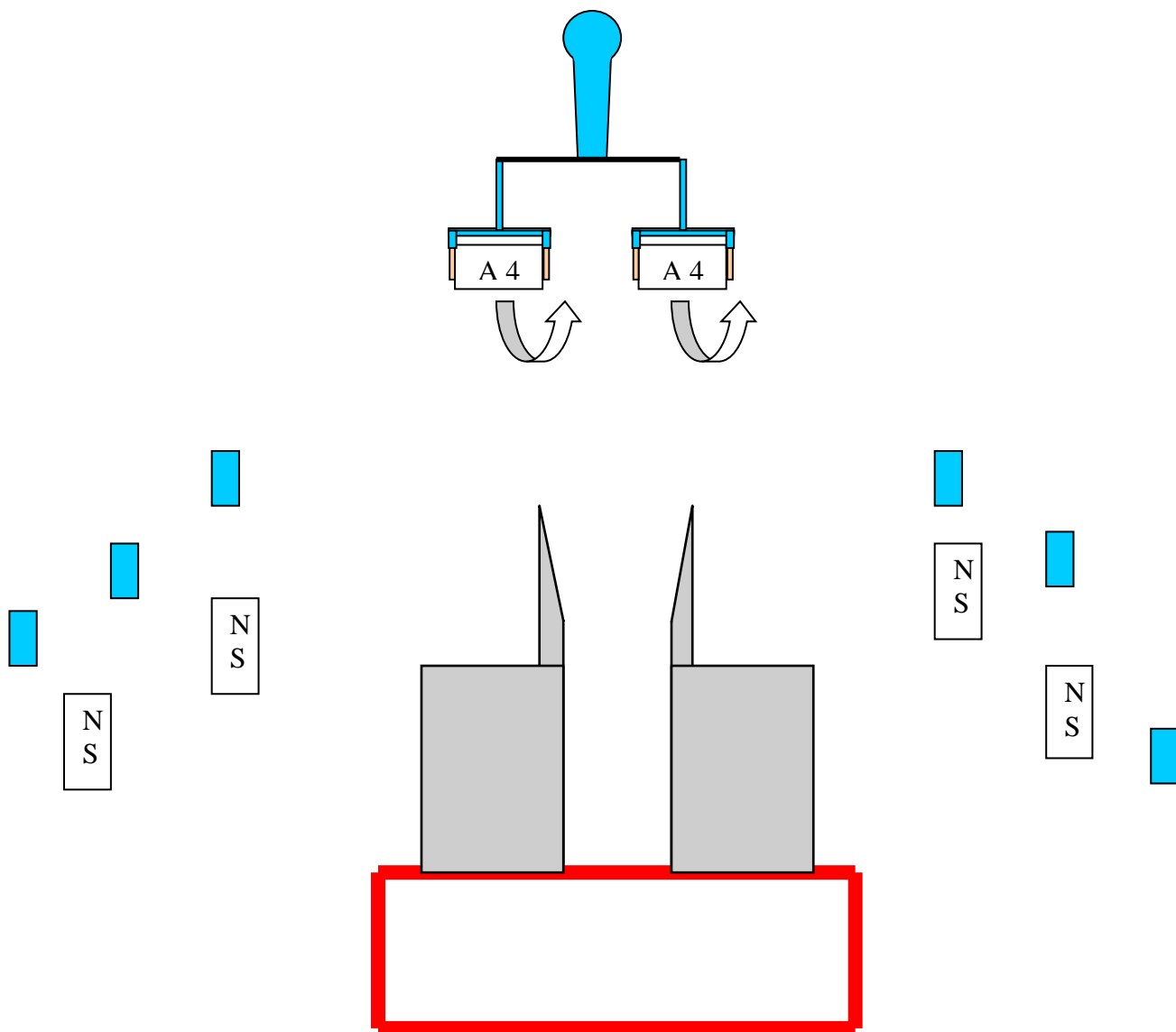
## shotgun- birdshot



Terče:	15 gongů, 2 IPSC poppery
Min. počet ran:	17
Max. počet bodů:	75
Startovní pozice:	Patami se dotýkáte vyznačené linie.
Stav zbraně:	Nabito, v ponosu
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 4 - Range 6

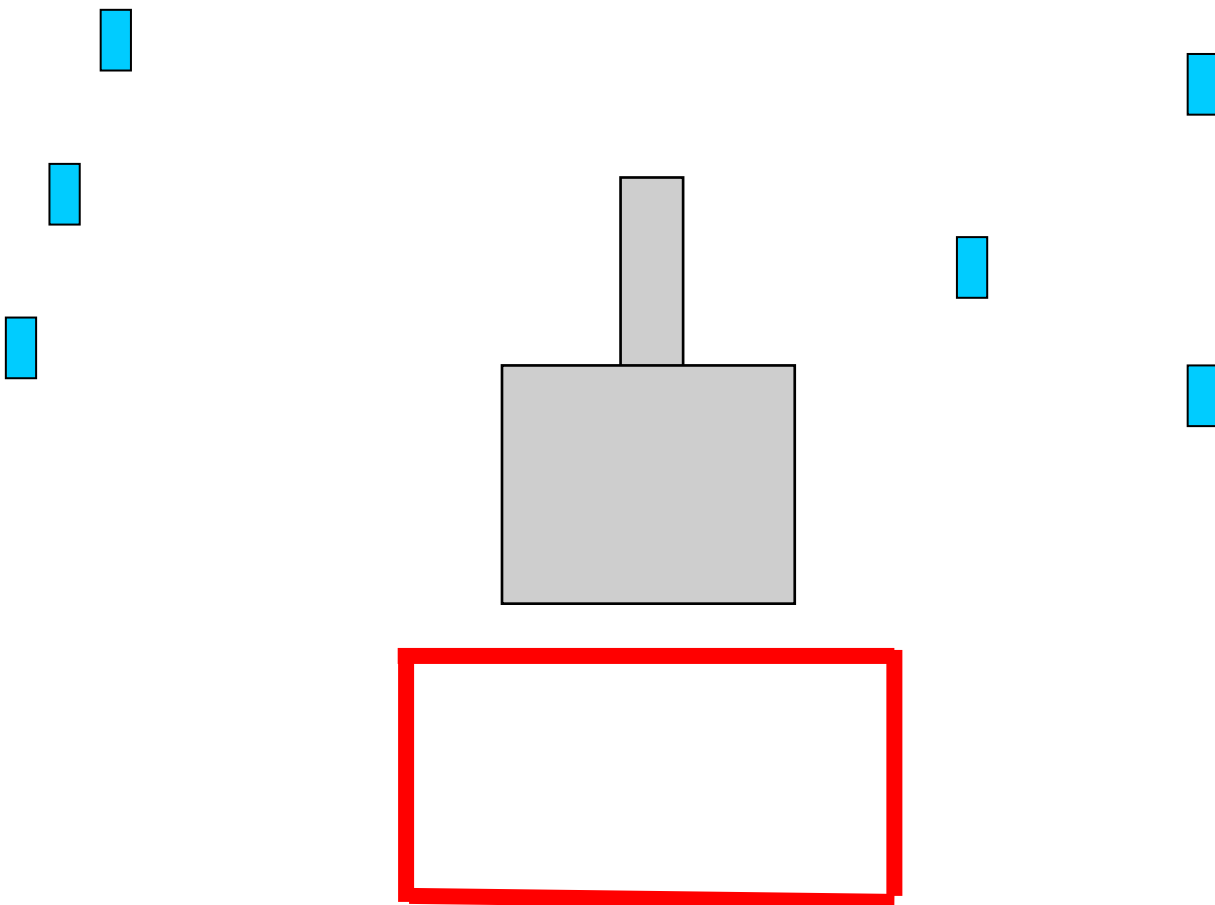
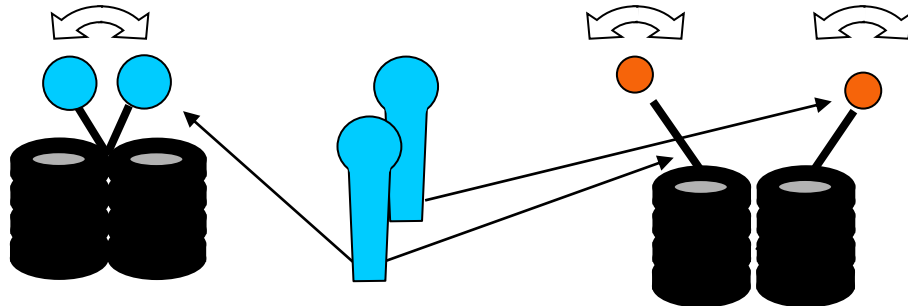
## shotgun- buckshot



Terče:	6 gongů, 1 IPSC poppery, 2 terče A 4, 4 NS
Min. počet ran:	9
Max. počet bodů:	55
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v ponosu
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru. V terči A4 se hodnotí dva zásahy.
Bezpečné úhly:	Vyznačeny pořadatelem, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 5 - Range 7

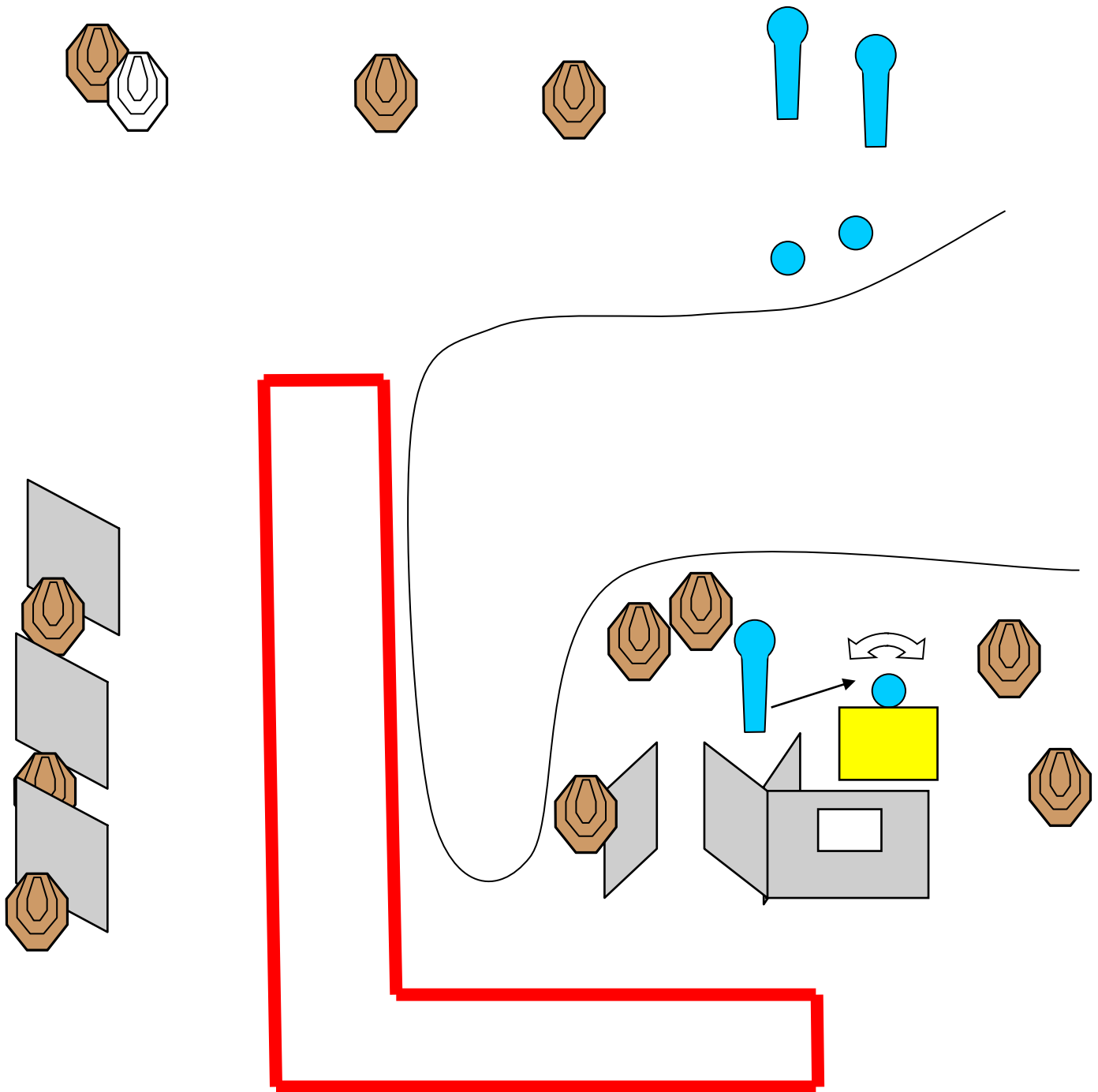
## shotgun- birdshot



Terče:	8 gongů, 2 IPSC poppery, 2 rozbitné terče
Min. počet ran:	12
Max. počet bodů:	60
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v ponosu
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 1 - Range 10

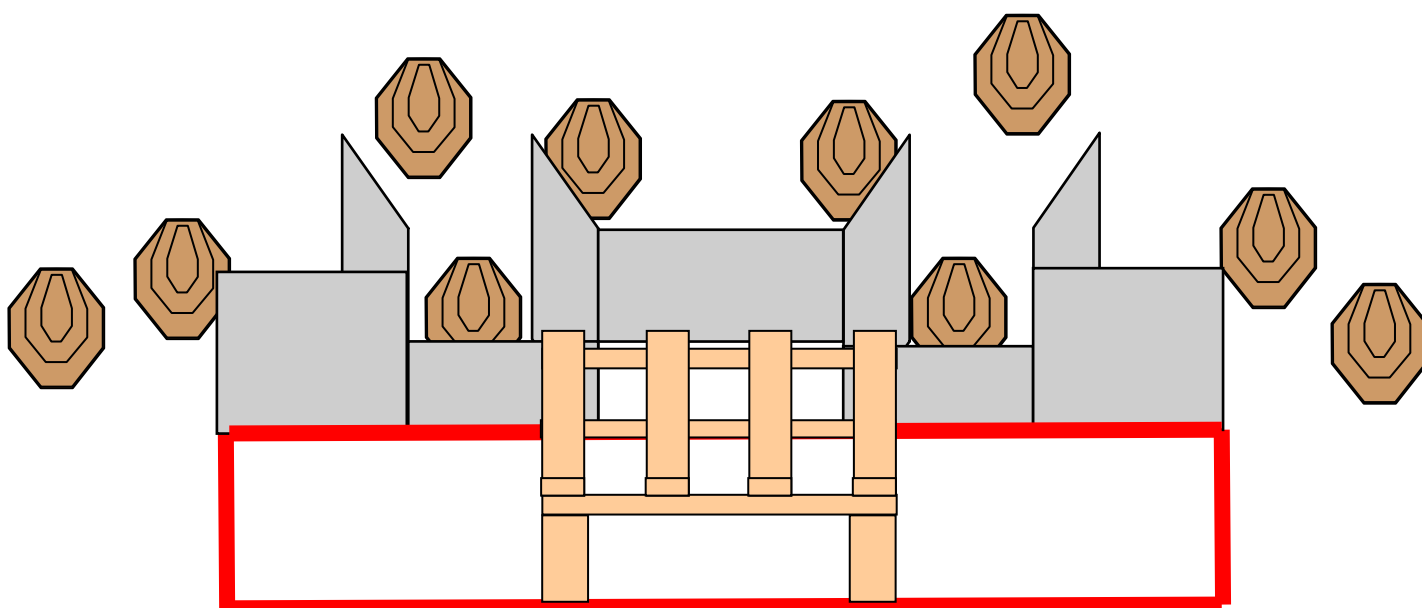
## handgun



Terče:	11 IPSC terčů, 3 gongy, 3 IPSC poppery, 1 NS
Min. počet ran:	28
Max. počet bodů:	150
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v pouzdře
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru. P1 aktivuje gong 1, který zůstává v klidové poloze viditelný.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 2 - Range 11

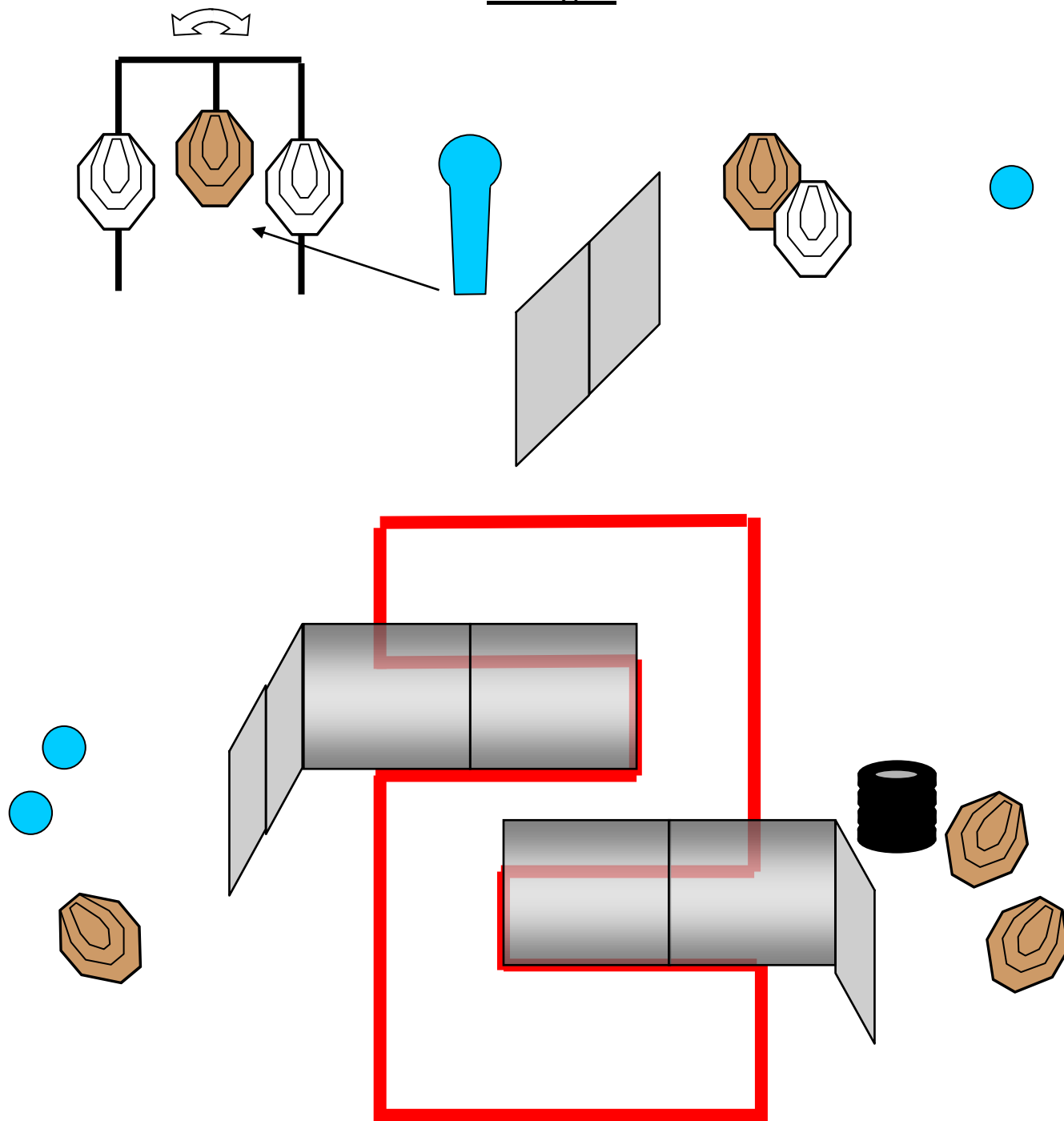
## handgun



Terče:	10IPSC terčů
Min. počet ran:	20
Max. počet bodů:	100
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v pouzdře
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 3 - Range 12

## handgun

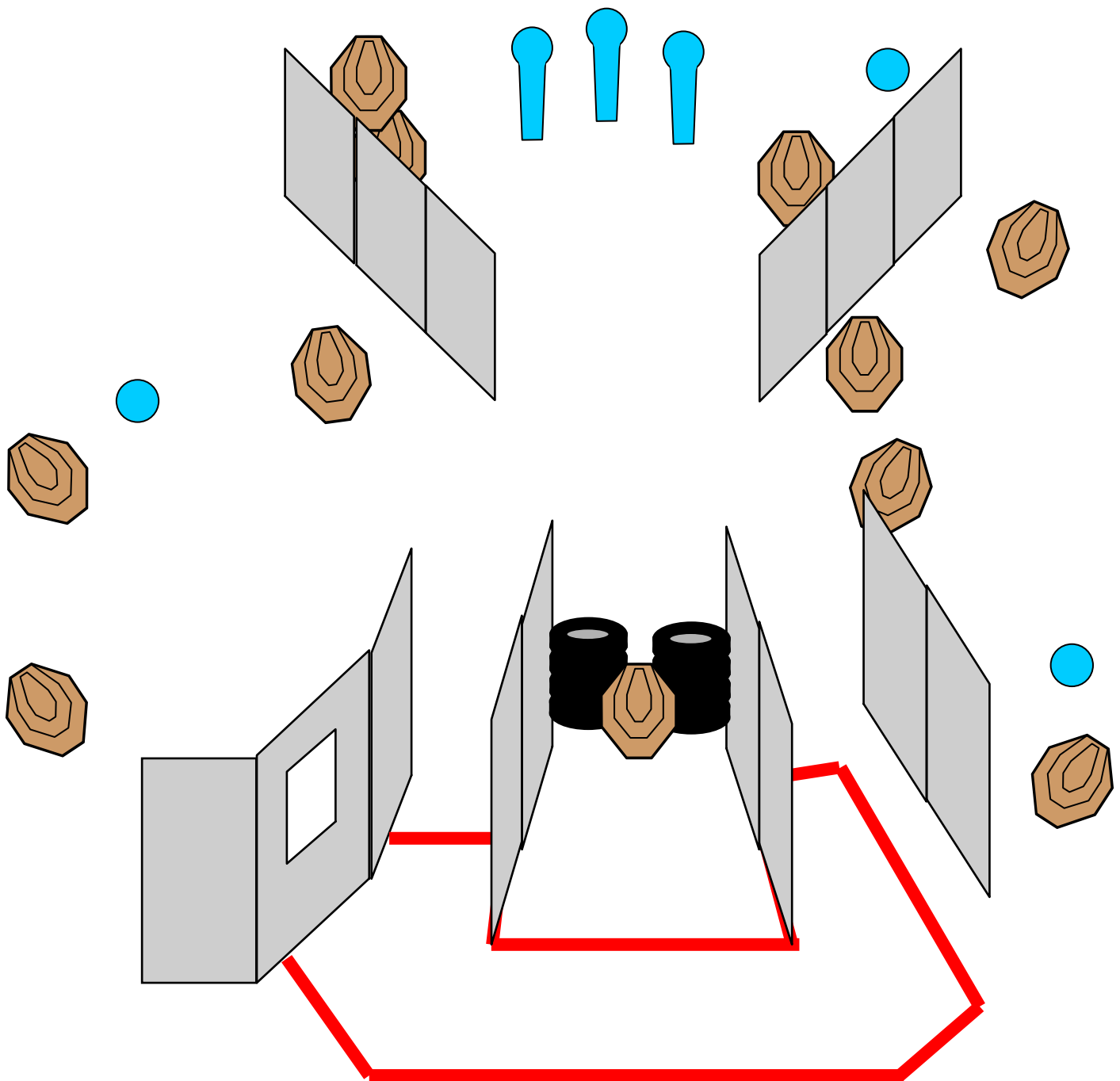


Terče:	4 IPSC terče, 3 gongy, 1 IPSC popper, 3 NS
Min. počet ran:	14
Max. počet bodů:	70
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v pouzdře
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru. P1 aktivuje T1, který zůstává v klidové poloze viditelný.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.



# Stage 4 - Range 13

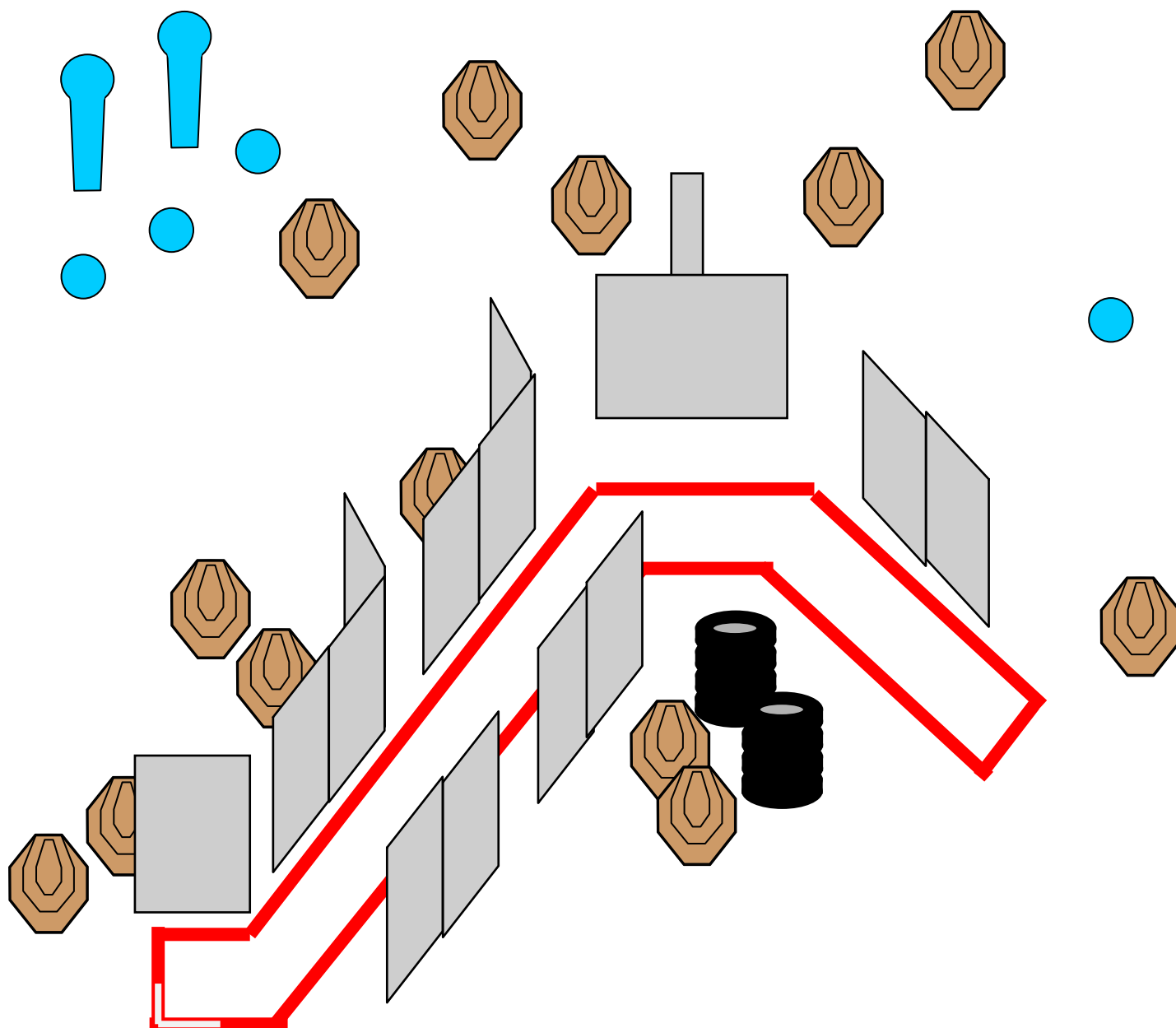
## handgun



Terče:	11 IPSC terčů, 3 gongy, 3 IPSC poppery,
Min. počet ran:	28
Max. počet bodů:	150
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v pouzdře
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 5 - Range 14

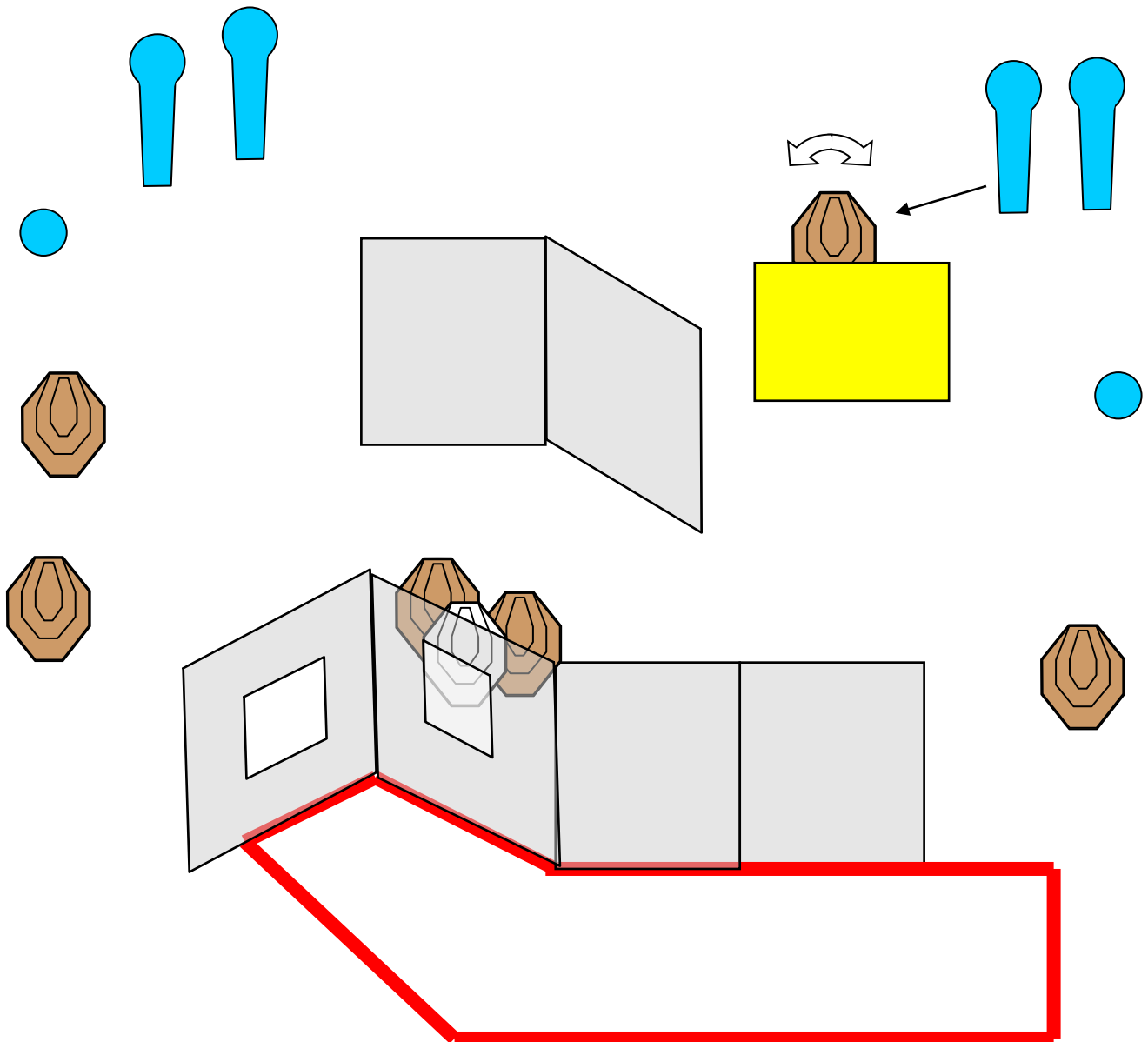
## handgun



Terče:	13IPSC terčů, 4 gongy, 2 IPSC poppery,
Min. počet ran:	32
Max. počet bodů:	160
Startovní pozice:	Noha se dotýká vyznačené linie.
Stav zbraně:	Nabito, v pouzdře
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.

# Stage 6 - Range 15

## handgun



Terče:	6 IPSC terčů, 2 gongy, 4 IPSC poppery, 1NS
Min. počet ran:	18
Max. počet bodů:	90
Startovní pozice:	Kdekoliv ve vymezeném prostoru.
Stav zbraně:	Nabito, v pouzdře
Procedura:	Po startovním signále řešíte všechny terče z vymezeného prostoru. P3 aktivuje T5, který zůstává v klidové poloze viditelný.
Bezpečné úhly:	Dle pravidel IPSC, horní úhel omezen výškou valů.